

Programma

- Introduzione e nozioni di base della stampa Offset
- Impostare il documento: dimensioni e formati
- I metodi di colore
- Grafica vettoriale e grafica raster
- Formati grafici delle immagini
- L'esportazione dei file: stampa, web, pdf, altri usi
- L'area di lavoro: strumenti, menu, palettes
- Disegnare: linee, forme, tracciati, curve di Bézier
- I livelli
- Selezioni
- Raggruppamenti
- Duplicare e copiare
- Combinazione e fusione delle forme
- Maschere di ritaglio
- Trasformazione degli oggetti
- Distorsione
- Gli strumenti fluidifica
- Gli involucri
- Tagliare e dividere
- Effetti e filtri
- Creare oggetti tridimensionali
- Cambiare i metodi di colore del documento
- Usare i campioni
- Applicare colori, riempimenti e tracce agli oggetti
- Convertire le tracce in oggetti con riempimento
- trasparenze
- Maschere di opacità
- Sfumature
- Fusioni di colore
- Trama sfumata
- Stili di grafica
- I pennelli: uso, creazione, modifica
- I simboli: uso, creazione, modifica
- I pattern: uso, creazione, modifica
- Creare, importare, formattare il testo
- Testo su tracciato
- Trasformare testo in tracciato
- Usare le immagini bitmap

- Aggiungere testo al disegno
- Creare grafica per Internet
- Creare grafici