

# Programma

- Presentazione dell' ambiente di sviluppo
- Struttura di un programma C
- Tipi di dati base
- Dichiarazione di variabili e costanti
- Operatori di incremento e decremento
- Operatori aritmetici e logici
- Espressioni con dati di tipo misto
- Il casting
- Le classi di memorizzazione
- Blocchi di codice
- Regole di visibilità per le variabili
- Le decisioni (*if then, operatore condizionale*)
- La selezione multipla (*switch case*)
- L'istruzione *break*
- Le iterazioni (*for , while , do while*)
- Definizione e sintassi dei puntatori
- Aritmetica dei puntatori
- Struttura di una funzione
- Parametri e tipo dei valori resi
- Puntatori come parametri delle funzioni
- Dichiarazione ed uso di arrays mono e pluridimensionali
- Puntatori ed arrays
- Le stringhe
- Puntatori, stringhe ed arrays
- Principali funzioni di libreria per la gestione delle stringhe
- Principali funzioni di libreria per l'input / output da tastiera / monitor
- Principali funzioni di libreria per l'input / output da file
- Struct ed union
- Allocazione dinamica della memoria
- Il preprocessore C
- Sostituzione di stringhe
- Inclusione di file
- Compilazione condizionale
- Esercitazioni sugli argomenti presentati